**EXAMEN**

Nombre: Mario Montero Ramirez Calificación:

Crea las siguientes clases en PYTHON con sus respectivas propiedades, sus métodos get(@PROPERTY) y set(@NOMBREPROPIEDAD.setter) para cada propiedad y sus métodos que se indican a continuación:

1. CLASS Persona:

Propiedades:

* Nombre
* Apellido
* Edad
* Fecha de Nacimiento

Métodos:

* Respirar (self): Método que imprime al usuario “Respirando”.
* Hablar (self): Método que imprime al usuario “Hablando”.
* Imaginar (self): Método que imprime al usuario “Imaginando”.
* Caminar (self): Método que imprime al usuario “Caminando”.
* Datos (self): Método que imprime al usuario todas las propiedades: Nombre, Apellido, Edad, Fecha de Nacimiento.

class Persona:

@property

def nombre (self):

return self.\_nombre

@nombre.setter

def nombre (self,nombre):

self.\_nombre = nombre

@property

def apelli (self):

return self.\_apelli

@apelli.setter

def apelli (self,apelli):

self.\_apelli = apelli

@property

def edad (self):

return self.\_edad

@edad.setter

def edad (self,edad):

self.\_edad = edad

@property

def fechan (self):

return self.\_fechan

@fechan.setter

def nombre (self,fechan):

self.\_fechan = fechan

def respirar(self):

respira = print("Respirando")

return respira

def hablar(self):

habla = print("hablando")

return habla

def imaginar(self):

imagi = print("Imaginando")

return imagi

def caminar(self):

cami = print("Caminando")

return cami

def datos(self):

dat = print("Datos:",set.\_nombre,set.\_apelli,set.\_edad,set.\_fechan)

return dat

1. CLASS Perro:

Propiedades:

* Nombre
* Raza
* Tamaño
* Color
* Edad
* Fecha de Nacimiento
* Alergias

Métodos:

* Respirar (self): Método que imprime al usuario self.\_Nombre“, está Respirando”.
* Ladrar (self): Método que imprime al usuario self.\_Nombre“, está Ladrando”.
* Dormir (self): Método que imprime al usuario self.\_Nombre“, está Durmiendo”
* Jugar (self): Método que imprime al usuario self.\_Nombre“, está Jugando”

class Perro:

@property

def nombre (self):

return self.\_nombre

@nombre.setter

def nombre (self,nombre):

self.\_nombre = nombre

@property

def raza (self):

return self.\_raza

@raza.setter

def raza (self,raza):

self.\_ raza = raza

@property

def tamanio(self):

return self.\_tamanio

@tamanio.setter

def (self,tamanio):

self.\_ tamanio =tamanio

@property

def color (self):

return self.\_color

@color.setter

def (self,color):

self.\_ color = color

@property

def edad (self):

return self.\_ edad

@edad .setter

def edad (self,):

self.\_ edad = edad

@property

def fecha (self):

return self.\_fecha

@fecha.setter

def (self,fecha):

self.\_ fecha = fecha

@property

def alergias (self):

return self.\_alergias

@alergias.setter

def (self,alergias):

self.\_ alergias = alergias

def respirar(self):

respira = print(self.\_nombre," esta Respirando")

return respira

def ladrar(self):

ladra = print(self.\_nombre," esta Ladrando")

return ladra

def dormir (self):

dor = print(self.\_nombre," esta durmiendo")

return dor

def jugar (self):

play = print(self.\_nombre," esta jugando")

return play

1. CLASS Coche:

Propiedades:

* Marca
* Modelo
* Velocidad = 0

Métodos:

* Acelerar (self, acelerar): Método que recibirá una variable llamada acelerar y se lo sumará a la propiedad self.\_Velocidad, el resultado de la sumatoria se guardará en la misma propiedad, resultando en que cada que se le añada una cantidad la velocidad aumentará.
* Frenar (self): Método que igualará la propiedad self.\_Velocidad a 0.

class Coche:

@property

def marca (self):

return self.\_marca

@marca.setter

def marca (self,marca):

self.\_marca = marca

@property

def modelo (self):

return self.\_modelo

@modelo.setter

def modelo (self,modelo):

self.\_modelo = modelo

def acelerar (self,acelerar):

acele = 0

acele = self.\_acelerar + self.\_acelerar}

return acele

def frenar (self):

fren = 0

return fren